



Reglas del Fantasy DSC

Oct 12, 2026

Qué es y cómo se juega

En el Fantasy DSC armas un equipo con jugadores reales del campeonato y sumas puntos según lo que ellos hacen en los partidos. Gana el manager con más puntos acumulados al final de la temporada.

- Te registras en la página del Fantasy con tu correo y eliges un nombre de manager.
- Compras 13 jugadores con un presupuesto fijo y los acomodas en el terreno.
- Cada domingo se congela tu alineación y esa semana puntúan los jugadores que tenías puestos.
- La Clasificación muestra a todos los managers, sus alineaciones y lo que puntuó cada uno por semana.

Armado del equipo

Tu equipo tiene 13 jugadores y un presupuesto total de 65M. Todos los jugadores empiezan valiendo 5M.

Casilla	Cantidad	Quién puede ocupar
Receptor (C)	1	Jugadores con posición C
Infield (1B, 2B, SS, 3B)	4	Jugadores de cuadro; Utility cuenta como IF
Outfield (LF, CF, RF)	3	Jugadores de jardín; Utility cuenta como OF
Bateador designado (DH)	1	Cualquier jugador
Pitcher (P)	1	Jugadores que lanzan
Banca	3	Suplentes ordenados 1, 2 y 3

- Máximo 3 jugadores del mismo equipo real durante la temporada regular. En playoffs ese límite se levanta.
- Los 3 suplentes entran solos, en el orden de la banca, cuando un titular no juega, siempre que puedan ocupar esa posición.
- Puedes comprar y vender cuando quieras. Al vender recibes el valor actual del jugador en el mercado.

Puntuación

Cada jugador suma o resta puntos por lo que hace en sus partidos.

Acción	Puntos
Sencillo (1B)	+1
Doble (2B)	+2
Triple (3B)	+3
Jonrón (HR)	+5
Impulsada (RBI)	+1
Base robada (SB)	+1
Boleto del bateador (BB)	+1
Ponche del bateador (SO)	-3
Ponche del pitcher (SO)	+3

Acción	Puntos
Inning lanzado (IP)	+1 por inning
Victoria del pitcher (W)	+3
Juego salvado (SV)	+2
Derrota del pitcher (L)	-2
Boleto concedido (BB)	-1
Carrera limpia permitida (ER)	-0.5
Victoria del equipo real del jugador	+1
Derrota del equipo real del jugador	-1
MVP del partido	+3

- Las fracciones de inning cuentan: 0.1 IP = 0.33 y 0.2 IP = 0.67.
- El MVP de cada partido es el jugador que más puntos Fantasy sumó en ese juego, y recibe +3 extra.
- Los jonrones suman +5 en total: el sencillo, doble y triple se cuentan aparte, sin duplicar el hit.

Alineación, cierre y cambios

La alineación se cierra cada domingo a las 2:00 pm (hora de República Dominicana) y se desbloquea el lunes a las 2:00 pm.

- Los puntos de la semana se calculan con la alineación que tenías al cierre del domingo.
- Durante el cierre puedes seguir comprando y vendiendo, pero esos cambios cuentan desde la semana siguiente.
- No hay límite de cambios de alineación: puedes hacer los que quieras mientras la alineación esté abierta.

Precios y cambios de precio

Cada semana el precio de cada jugador sube o baja según los puntos que sumó, con un piso de 2.5M y un techo de 15M en temporada regular.

Puntos en la semana	Cambio de precio
20 o más	+1.2M
15 a 19.99	+0.9M
10 a 14.99	+0.6M
5 a 9.99	+0.3M
0 a 4.99	Sin cambio
Menos de 0	-0.3M
No jugó	-0.3M

En los playoffs el techo de 15M se levanta y los aumentos se reducen a la mitad.

Clasificación y casos especiales

La Clasificación ordena a todos los managers por puntos totales, que son la suma de sus puntos semanales. Al tocar un manager ves sus alineaciones y lo que puntuó cada semana.

- Los partidos que terminan por KO, SKO o por límite de tiempo puntúan igual que cualquier otro, con las estadísticas tal como quedan en la planilla.
- Los partidos del 4 de octubre no cuentan para el Fantasy; los puntos empiezan con los partidos del 11 de octubre.
- Un jugador que no juega en la semana suma 0 puntos y su precio baja 0.3M.
- Los puntos se publican en la web después de cargar las estadísticas de cada jornada.